Arkkitehtuuri on toiselta nimeltään rakennustaide, taiteen ja tekniikan muoto, jossa yhdyskuntia, rakennuksia ja niihin liittyviä osia suunnitellaan useasta näkökulmasta. Tietokonearkkitehtuuri kuvaa tietokoneen rakenteen operatiivisella tasolla.

Asiakas-palvelin malli tarkoittaa mallia, jossa asiakkaat käyttävät palvelinten tarjoamia palveluita. Kommunikointi asiakkaan (client) ja palvelimen (server) välillä tapahtuu yleensä verkon kautta siten, että selain ja palvelin sijaitsevat eri fyysisissä sijainneissa. Palvelin tarjoaa siis palvelun, joita käyttäjät käyttävät selaimen kautta.

Client tarkoittaa asiakasohjelmaa jolla käyttäjä ottaa internetin avulla yhteyden palvelimeen. Client on siis laite, jolla saa yhteyden internettiin. Client voi olla puhelin, kannettava tietokone taikka pöytätietokone, kaikki millä saa yhteyden internettiin.

Server tarkoittaa palvelinta, johon client ottaa yhteyttä yleensä internetin kautta. Client lähettää palvelimelle pyynnön, jossa pyytää nähdä vaikkapa sivun jonka url-osoite on <https://www.github.com/>. Kun palvelin saa tämän pyynnön, se näyttää kyseisen sivun. URL-osoitteessa https:// on protokolla, jonka mukaan webselaimet ja webserverit kommunikoivat.

Mitä monimutkaisempi järjestelmä on, sitä enemmän sen rakentamiseen ja ylläpitämiseen menee aikaa. Monimutkaisemmassa järjestelmässä on useita eri alustoja, jotka kommunikoivat keskenään.

Yksialustainen käyttöjärjestelmä tarkoittaa sitä, että kaikki ominaisuudet toimivat yhdellä alustalla.

